Identifiants pour l’API : utilisateur RESTapi motdepasse

En se connectant on arrive direct dans le dossier avec le code

L’API devrait être lancée de base car on utilise le packet pm2

Avec la commande : **pm2 start 0**

Pour l’arrêter c’est **pm2 stop 0**

Pour la redémarrer c’est **pm2 restart 0**

URL du serveur : 149.56.45.139:9647

*Plus tard le code sera directement sur le serveur et donc en localhost, il faudra donc fermer le port avec ufw deny 9647 et redémarrer le service ufw*

Plan des URLs pour les fonctions de l’API :

Méthode GET

**http://149.56.45.139:9647/getUsers** sort le JSON de toute la base utilisateurs, désactivé pour questions de sécurités car accessible à l’extérieur pour l’instant. Pourra être activé quand le port de l’API sera fermé à l’extérieur et que si l’on veut faire un panneau admin avec la liste des utilisateurs.

**http://149.56.45.139:9647/getUser/(pseudo)** sort le JSON de l’utilisateur demandé

**http://149.56.45.139:9647/getQuestionnaire/:nomQuestionnaire** sort le JSON du questionnaire demandé

Méthode POST

**http://149.56.45.139:9647/user** pour créer un utilisateur dans la base, prend en paramètres le pseudo et le mot de passe

Méthode PUT

**http://149.56.45.139:9647/updateUser/(idUtilisateur)** pas vraiment utile pour nous sauf si on doit changer le mot de passe de l’utilisateur ou bien son pseudo. Prend en paramètres le pseudo, le mot de passe et meilleur score.

**http://149.56.45.139:9647/updateScore/(pseudo)** permet de mettre à jour le score de l’utilisateur, prend en paramètre le score.

Méthode DELETE

**http://149.56.45.139:9647/user/(idUtilisateur)** permet de supprimer un utilisateur, désactivé pour questions de sécurités car accessible à l’extérieur pour l’instant. Pourra être activé quand le port de l’API sera fermé à l’extérieur et que si l’on veut faire un panneau admin avec la suppression des utilisateurs.